

WES4.0 digital - 22.10.2020

	Slot 1 (10:15 – 11:15 Uhr)	Slot 2 (11:30 – 12:30 Uhr)	Slot 3 (14:30 – 15:30 Uhr)	Slot 4 (15:45 – 16:45 Uhr)
1	Armin Schudey - Erfolgreiches Storytelling im MINT-Unterricht	Andreas Hofmann - Die Technik kommt, wie sorgen wir aber für die Qualifizierung? Fortbildungsangebote und Formate entwickeln und das Kollegium mitnehmen	Christian Heinz - „Und was kommt danach?“ Gedanken zu Schul- und Unterrichtsentwicklung über Corona und Digitalpakt hinaus aus Sicht eines Schulleitungsmitglieds und Lehrer	Martin Fritze - Gedanken und Ideen zu einer zeitgemäßen Lehrerbildung im Zeitalter der (Post-)Digitalisierung
2	Verena Knoblauch - BreakoutEdu - Der Escape Room im Klassenzimmer	Verena Knoblauch - Digitale Medien und Sprachförderung - wie passt das zusammen?	Christian Meier - Tablets, Fotos und Starbucks im Matheunterricht	Julian Michels (Pacemaker) - Die Digitale Klassenfahrt
3	Dirk Baumann - Projektorientierter Fremdsprachenunterricht	Sebastian Nüsse - DigitalPilot "interaktive Lernaufgaben"	Sebastian Nüsse - DigitalPilot Interaktives Arbeiten - zu Hause und an digitalen Tafeln in der Schule	Anne Weiß, Simon Fürstenberg, Stefan Hanauska, Georg Schlamp - Digicards: Der digitale Schwarze Peter
4	Jan Stapel - Tableteinsatz im Fremdsprachenunterricht - Alltagsgeschäft und kreative Projekte	Franz Albers - Das Tablet in Lehrerhand - einfache Werkzeuge für Unterrichtsvorbereitung, Tafelbild, Notenverwaltung, ...	Franz Albers - Ein Kursnotizbuch - Anwendungsbeispiele aus dem Lehreralltag	Roger Spindler - Cross Innovations - von anderen lernen
5	Steffen Jauch - Virtual & Augmented Reality im GSW-Unterricht	Steffen Jauch - VR/AR Out of Box	Tobias Raue - Hollywood im Klassenraum - Lernen mit der Trailerfunktion von iMovie	Tobias Raue - Wir können auch anders - kreativ-digitale Handlungsprodukte im Wirtschaftslehreunterricht
6	Stefan Fassnacht - Moodle für Einsteiger	Viola Bauer - Teams für Projektverantwortliche und Systembetreuer (unterstützt von Microsoft)*	Viola Bauer - Hybride Lernszenarien für Einsteiger*innen: Grundfunktionen von Teams (unterstützt von Microsoft)*	Viola Bauer - Strukturierte Unterrichtsplanung mit Teams: Inhaltsbibliothek, Feedback und Kollaboration mit dem Kursnotizbuch (unterstützt von Microsoft)*
7	Michael Simon - Interaktiv präsentieren und individuell fördern im Präsenz- und Distanzunterricht	Torsten Traub - Mathe macht mobil!	Stefan Schuch - Lernvideos im Unterricht (unterstützt von Adobe)*	Eyk Franz - Digitales Storytelling im Unterricht (unterstützt von Adobe)*
8	Stefanie Schäfer - Multimediale und schüleraktivierende Produkte mit iWork erstellen	Stefanie Schäfers - Kreativ dokumentieren und präsentieren mit dem iPad	Johanna Uhl - Methodisch-didaktische Grundlagen Mobilen Lernens – in Zeiten mit und ohne, vor, nach und während Corona. Egal.	Johanna Uhl - IMobile Language Learning in- & outside school – with or without Corona: Techniken, Methoden & Tools für zeitgemäßen Englischunterricht
9	Constanze Lotter - Must-haves für Newbies: Digitale Werkzeuge für Neueinsteiger	Christian Mayr - Interaktive Lernmaterialien erstellen mit H5P	Christian Mayr - Digitale Lernportfolios, Lerntagebücher und Lernprodukte als eBooks erstellen	Constanze Lotter - LIVE lernen
10	Christoph Krasel - Homeschooling mit IServ – einfach und unkompliziert (unterstützt von IServ)*	Ralf Hoheisel - Temperaturmessung mit einem Microcontroller	Christoph Krasel - Homeschooling mit IServ – einfach und unkompliziert (unterstützt von IServ)*	Christine Plicht - Wissenschaft trifft Schule: Wie unterstützen digitale Medien adaptiven Unterricht? Ein Bericht aus einem Projekt der Tübingen School of Education und der Gemeinschaftsschule West Tübingen
11	Georg Schlamp - Fremdsprachenunterricht zeitgemäß und digital im Präsenz- und Distanzunterricht	Georg Schlamp - EduBreakout im Präsenzunterricht – Der Escape Room fürs Klassenzimmer (Sek. 1 und 2)	Timo Münzing - Mathematische Appschlacht mit Diskussion	Manuel Pittner - iPad only: Unterrichten mit dem iPad
12	Education Cloud (Avony) - Das Digitale Klassenzimmer*	Sonja Brenner - Moodle und BigBlueButton im Unterricht	Birgit Siepmann & Verena Braun - Gesundheit & Design Thinking	Charlotte Kob / Maximilian Stoller - Didaktik Mobiles Lernen - Unterrichtsszenarien in Tablet-Klassen an der Sek I
13	Fabian Karg, Stephanie Wössner (LMZ) - Auf dem Weg zu unserem Medienkonzept - Medienentwicklungsplanung nachhaltig gestalten (Starter)	Stephanie Wössner (LMZ) - Kompetenzorientiertes Lernen mit Mixed Reality und dem Merge Cube	Fabian Karg, Stephanie Wössner (LMZ) - Auf dem Weg zu unserem Medienkonzept - Medienentwicklungsplanung nachhaltig gestalten	Fabian Karg (LMZ) / Noah Karg - „Baut Zukunft! Der kreative Minetest Server für zeitgemäße Bildung“
14	Kirsten Bresch/ Jörg Schumacher (SMZ) - Videokonferenzen mit Jitsi-Meet	Karen Herold - App-basierte Krebsprävention im Unterricht	Marc Kulmann (Lancom) - Der Weg zum sicheren und nachhaltigen Schul-WLAN Die entscheidenden Faktoren - so klappt's dann auch mit dem digitalen Unterricht*	Gerd Wiesmann - Englisch als erste Fremdsprache in der SEK I (Klassen 8-10): Leseverstehen trainieren
15	Tom Mittelbach - „Barcamp for beginners“	Tom Mittelbach - Scrum in die Schule!	Joachim Oest - Kollaboratives Arbeiten mit Mural	Torsten Traub - Feedbackkultur digital gestalten
16	kompetent.digital - Grundschulung iPad inkl. Datensicherheitseinstellungen (Lara Bühn / Manuel Reim)	kompetent.digital - Organisation des Alltags mit dem iPad (Lara Bühn / Blaze)	kompetent.digital - Grundschulung iPad inkl. Datensicherheitseinstellungen (Lara Bühn / Manuel Reim)	kompetent.digital - Digitale Sprechstunde (Saskia Ebel / Manuel Reim)
17	Lounge inkl. TechniksUPPORT	Lounge inkl. TechniksUPPORT	Lounge inkl. TechniksUPPORT	Lounge inkl. TechniksUPPORT

* Hinweis: Farblich-markierte Workshops sind mit Firmenunterstützung und stellen kein Angebot der offiziellen Lehrerfortbildung in Baden-Württemberg dar. Für diese Workshops wird keine datenschutzrechtliche Verantwortung übernommen.